



Organisatorisches zur Informatik 1

⚠️ Meldet euch rechtzeitig an!

Meldet euch bitte bis spätestens **Freitag, 16. Oktober 2026, 9:00 Uhr** auf Hand-In an!

handin-db.cs.uni-tuebingen.de 🌐

📖 Deine *ToDo Liste* für den perfekten Start in die Informatik 1!

- ☐ Registriere dich in unserem Forum: forum-db.cs.uni-tuebingen.de 🌐
- ☐ Registriere dich auf Hand-In: handin-db.cs.uni-tuebingen.de 🌐
- ☐ Wähle deine Termine für die Tutorien auf Hand-In.
- ☐ Installiere DrRacket 9.3: download.racket-lang.org 🌐

1. 🗣️ Kommunikation rund um die Informatik 1 (Forum)

Wir nutzen ein Forum als zentrale Kommunikationsplattform für die Informatik 1. Meldet euch bitte auf unserem Forum an: forum-db.cs.uni-tuebingen.de 🌐.

Auf unserem Forum findet ihr über das Semester hinweg alles Wichtige: von Vorlesungsmaterialien, über die Übungsblätter, bis hin zu Terminen und aktuellen Informationen. Außerdem könnt ihr dort auch den Kontakt zu den Dozent:innen, Übungsleiter:innen, Tutor:innen und natürlich auch zu euren Kommiliton:innen suchen! Sollte euch das Semester über – und auch schon davor – irgendetwas im Zusammenhang mit der Informatik 1 beschäftigen, dann ist das Forum der richtige Ort, um Ansprechpartner:innen und Antworten zu finden. Meldet euch am besten direkt an!

😞 Ich finde die Forenbeiträge zu Informatik 1 nicht!

Zu Beginn werdet ihr im Forum wenig sehen: ihr müsst zuerst unsere Forenregeln lesen und akzeptieren. Dies versichert, dass wir alle eine angenehme und respektvolle Diskussionskultur pflegen. Danach könnt ihr euch in den verschiedenen Kategorien umsehen und die Inhalte entdecken.

2. 🧑🎓 Vorlesung

Die Vorlesung findet **dienstags** und **donnerstags** jeweils **14–16 Uhr** im **Hörsaal N6** des Hörsaalzentrums Morgenstelle (HSZ) statt. Der erste Vorlesungstermin ist Dienstag, der **13. Oktober 2026**, der letzte Vorlesungstermin ist Donnerstag, der **04. Februar 2027**.

Alle Materialien zur Vorlesung (Slides, Racket-Dateien aus der Vorlesung, *etc.*) findet ihr im Forum unter der Kategorie **#Materialien** 🌐.

Ihr seid willkommen, eure Laptops oder Tablets in der Vorlesung zu nutzen, um euch Notizen zu machen oder die Folien mitzulesen. Allerdings ein Hinweis: Sollten sich im Laufe des Semesters zu viele Studierende durch die Rechnernutzung in der Vorlesung gestört fühlen, werden wir diese Regelung anpassen.

3. 👥 Übungsgruppen

Um an der Informatik 1 teilzunehmen, müsst ihr euch **bis Freitag, den 16. Oktober, um 9:00 Uhr** für eine Übungsgruppe anmelden (siehe Abschnitt 6). Dabei könnt ihr aus verschiedenen Terminen wählen, die vollständige Auswahl findet ihr auf Hand-In.

Die Übungsgruppen sind neben der Vorlesung ein zentraler Bestandteil der Informatik 1. In den wöchentlichen Treffen mit eurer Übungsgruppe und den Tutor:innen könnt ihr Vorlesungsinhalte diskutieren, hinterfragen und vertiefen sowie Übungsaufgaben vor- und nachbereiten. Es besteht keine allgemeine Anwesenheitspflicht. Wir empfehlen jedoch **dringend**, regelmäßig teilzunehmen.

Die wöchentlichen Übungsgruppen beginnen am **Donnerstag, den 22. Oktober 2026**. Alle Treffen finden auf der Morgenstelle statt. Eine Gebäudeübersicht findet ihr unter: [Morgenstelle](#) .

4. Übungsblätter

Die Übungsblätter sind ein wichtiger Bestandteil der Informatik 1. Sie dienen dazu, das in der Vorlesung vermittelte Wissen zu vertiefen und anzuwenden. Die erfolgreiche Bearbeitung der Übungsblätter ist Voraussetzung für die Zulassung zur Klausur (siehe Abschnitt 9).

Im Laufe des Semesters werdet ihr die wöchentlichen Übungsblätter in Zweier-Teams bearbeiten. Eure Teampartner:innen werdet ihr im ersten Treffen eurer Übungsgruppe finden. Die Übungsblätter werden wir immer Mittwochs im Forum hochladen. Eure Lösungen müsst ihr bis zum darauffolgenden Mittwoch, 23:59 Uhr, auf Hand-In einreichen. Verspätete Abgaben können generell nicht akzeptiert werden.

5. Quizzes

Im Laufe des Semesters wird in den Tutorien etwa 4x ein schriftliches 10-Minuten-Quiz stattfinden, durch welches ihr jeweils einen Bonus für die Klausur erwerben könnt. Die Teilnahme an den Quizzes ist nicht verpflichtend. Ihr könnt die Quizzes nur im eigenen Tutorium absolvieren.

6. Anmeldung zum Übungsbetrieb

Die Anmeldung zum Übungsbetrieb ist Voraussetzung für die Teilnahme an der Informatik 1! Ihr könnt euch auf Hand-In dazu von Dienstag, 13. Oktober, bis Freitag, den 16. Oktober, 9:00 Uhr anmelden: handin-db.cs.uni-tuebingen.de .

Auf dem Hand-In könnt ihr euch für die Übungsgruppen anmelden, indem ihr **bis Freitag, den 16. Oktober, 9:00 Uhr**, eure Präferenzen für die Übungsgruppentermine angebt. Nach der Anmeldephase werden wir die Gruppen einteilen und dabei möglichst eure Präferenzen berücksichtigen. Eine handfeste Garantie für euren Wunschtermin können wir euch dabei aber nicht zusichern. Der Zeitpunkt, an dem ihr innerhalb der Anmeldephase eure Präferenzen festlegt, ist übrigens für die Einteilung irrelevant. Die genaue Einteilung teilen wir euch dann im Laufe des Freitags auf Hand-In mit.

7. Software

In der Informatik 1 werdet ihr in der Programmiersprache **Racket** programmieren und denken lernen. Dazu verwenden wir in der Vorlesung und im Übungsbetrieb die Entwicklungsumgebung **DrRacket** in der Version 9.3. Passende Installer für eure jeweiligen Betriebssysteme findet ihr auf download.racket-lang.org .

8. Racket-Party

Ab Montag, den 19. Oktober, gibt es jeden **Montag von 14–17 Uhr** im Raum 2.033/2.034 (Morgenstelle 15) ein offenes Tutorium – die sogenannte „Racket-Party“. Dort könnt ihr euch mit anderen Studierenden treffen, gemeinsam an den Übungsaufgaben arbeiten und euch entweder gegenseitig helfen oder die Hilfe mehrerer anwesenden Tutor:innen in Anspruch nehmen. Solltet ihr z.B. Probleme bei der Installation von DrRacket haben, könnt ihr diese in der ersten Racket-Party am 19. Oktober klären.

9. Klausur

Die Modulnote am Ende des Semesters ergibt sich ausschließlich aus der Note der Klausur. Diese findet am **09. Februar 2027, 16–18 Uhr** statt. Die genaue Startzeit und der Ort werden frühzeitig bekannt gegeben. Zur Klausur zugelassen werdet ihr nur, wenn ihr mindestens 2/3 der insgesamt zu erreichenden Übungspunkte erreicht habt. Wer diese Voraussetzungen nicht erfüllt, darf **nicht** an der Klausur teilnehmen.

Solltet ihr die erste Klausur nicht bestehen oder entschuldigt gefehlt haben, dann könnt ihr an der Nachprüfung am Ende der vorlesungsfreien Zeit vor Beginn des Sommersemesters 2027 teilnehmen. Die Nachprüfung findet voraussichtlich im April 2027 statt, genauere Informationen teilen wir euch mit, wenn es soweit ist.

Die Uni Tübingen verlangt, dass ihr euch zu diesen Klausuren anmeldet. Das könnt ihr normalerweise online auf alma.uni-tuebingen.de  oder über euer Prüfungssekretariat erledigen. Wir geben den Start der Online-Anmeldung rechtzeitig bekannt. Innerhalb des Anmeldezeitraums ist es jederzeit möglich sich wieder abzumelden

– achtet darauf, dass ihr nicht zur Nachklausur zugelassen werdet, falls ihr nicht zur ersten Klausur angemeldet wart.

10. 🕵️ Plagiate

Der Schlüssel zum Lernerfolg ist die Bearbeitung der Übungsaufgaben. Die Aufgabenblätter sind so konzipiert, dass ihr sie mit dem Wissen aus der Vorlesung lösen könnt. Trotzdem werdet ihr aber hier und da auf dem Schlauch stehen – keine Sorge, das ist komplett normal! Wenn euch eine Aufgabe Schwierigkeiten bereitet, irgendwelche Unklarheiten auftreten oder ihr einfach keinen Zugang zur Aufgabe findet, dann zögert nicht, eure Tutor:innen, die Übungsleiter:innen und Dozent:innen um Hilfe zu bitten! Wir sind da, um euch zu helfen und euch bei der Lösung der Aufgaben zu unterstützen.

In keinem Fall ist es jedoch erlaubt, die Lösungen eurer Kommiliton:innen zu übernehmen oder abzuschreiben. Wir prüfen alle Abgaben automatisiert auf ihre Ähnlichkeit zu denen eurer Kommiliton:innen und uns bekannten Quellen. Plagiate sind ein schwerwiegender Verstoß gegen die Regeln der Universität und des Fachbereichs Informatik. Plagiate werden von uns konsequent mit 0 Punkten geahndet und führen bei wiederholten Vorkommen auch zum Ausschluss aus dem Übungsbetrieb und der Klausur. **Alle Beteiligten** – also nicht nur die Abschreibenden, sondern auch die Urheber:innen des abgeschriebenen Materials und die Team-Mitglieder beider Parteien – erwarten dabei die gleichen Konsequenzen.

Weitere Informationen findet ihr auch in den „*Leitlinien des Fachbereichs Informatik zum Umgang mit Plagiarismus*“ tiny.cc/Plagiate 🌐. Mit der Registrierung zum Übungsbetrieb auf Hand-In bestätigt ihr, dass ihr diese zur Kenntnis genommen habt und euch der entsprechenden Konsequenzen bewusst seid.

11. 🤔 Fragen und Hilfe bei Problemen

Bei Fragen und Problemen mit der Informatik 1, egal ob zum Inhalt der Vorlesung, den Übungen oder der Organisation der Veranstaltung allgemein, stehen wir euch gerne zur Verfügung. Gerade bei der Lösung der Übungsaufgaben solltet ihr nicht zögern, die Hilfen zu nutzen, die wir euch anbieten. Im Einzelnen heißt das:

- **Wendet euch an eure Tutor:in!** Eine der wichtigsten Aufgaben der Tutor:innen ist es, euch bei euren Fragen zum Stoff der Vorlesung und den Übungsaufgaben individuell zu helfen.
- **Stellt eure Frage im Forum!** Tutor:innen, Übungsleiter:innen, Dozent:innen sowie euren Kommiliton:innen lesen dort mit: die Chance, schnell zu einer Antwort zu kommen, ist hoch. Und als Bonus können die Antworten auf eure Fragen auch euren Kommiliton:innen weiterhelfen.
- Falls ihr das direkte Gespräch sucht, dann zögert nicht, uns bspw. nach den Vorlesungen in Person anzusprechen.

Das gesamte Team der Informatik 1 freut sich sehr auf das kommende Semester mit euch!